

Pasturatore automatico programmabile

FEEDER-PRO

INSTALLAZIONE

Normalmente la pila CR2032 che funge da batteria tampone per l'orologio è già inserita nel suo alloggiamento.

Nel caso in cui non sia stata installata o per sostituirla procedete nel modo seguente:

- Togliere le 2 viti laterali che supportano la scatola del DIGITAL TIMER; togliere il coperchio rotondo per inserire la pila CR2032 facendo attenzione alla polarità (+ visibile verso l'alto).
Richiudere il coperchio della pila e fissare la scatola del Timer con le 2 viti.

TASTI FUNZIONE DEL DIGITAL TIMER

PROG: per passare da una funzione all'altra

TEST: per testare il funzionamento del pasturatore

HR: per aggiustare l'orologio (12 ore AM / PM) e per programmare gli orari di pasturazione

MIN: per modificare i minuti ed impostare i secondi di attivazione del motore

ATTENZIONE: il display si spegne automaticamente dopo un minuto che non viene premuto alcun tasto.

PROGRAMMAZIONE OROLOGIO

Premendo il tasto **PROG** sul display compare **Time** e l'ora impostata AM (mattina) oppure PM (pomeriggio)

Per aggiustare l'ora:

- premere il tasto **HR** per regolare l'ora, **MIN** per regolare i minuti

PROGRAMMAZIONE DELLE PASTURAZIONI

Il DIGITAL TIMER permette di programmare fino a 6 pasturazioni giornaliere. Per programmare l'ora delle pasturazioni ed il tempo di rotazione del motore (necessario a distribuire una quantità sufficiente di mangime), procedere nel modo seguente:

1. Premere tasto **PROG** fino a quando sul display compare **Spin 1** e l'ora di pasturazione.
Per modificare premere i tasti **HR** per l'ora e **MIN** per i minuti.
2. Premere di nuovo il tasto **PROG** sul display compare **Spin Time 1** (tempo di rotazione del motore)
Per modificare (cioè stabilire per quanti secondi deve girare il motore) premere il tasto **MIN** per aumentare i secondi e **HR** per diminuire.
Normalmente è sufficiente che il motore ruoti per 5/8 secondi per distribuire una quantità sufficiente di pastura.
3. Se necessario procedere nella sequenza sopra descritta per programmare fino a 6 pasturazioni giornaliere
Spin 1 · Spin 2 · Spin 3 · Spin 4 · Spin 5 · Spin 6

PER ANNULLARE UNA O PIU' PASTURAZIONI

Al punto **1.** della sequenza di programmazione precedentemente descritta (quando sul display compare l'ora di pasturazione) premere il tasto **HR** fino a quando non appare la scritta **OFF**.

Procedere portando a **OFF** tutte le pasturazioni non volute.

Dopo l'ultima programmazione (**Spin 6**) compare la scritta **Motor Speed** che indica la velocità di rotazione del motore. La velocità di rotazione può essere variata in funzione della zona da pasturare facendo girare il motore al massimo dei giri 100% oppure ridurre al 75% o 50% premendo i tasti **HR** e **MIN**

A questo punto procuratevi un recipiente della capienza max di 120 litri e utilizzando la mappa riportata sul retro, praticate sul fondo del recipiente i fori necessari per la fuoriuscita del mangime e 3 fori per fissare il pasturatore.

Verificate che la batteria da 6V che alimenta il motore sia carica e collegatela facendo attenzione alla polarità.(+ rosso. - nero).

Effettuate un test di rotazione del motore premendo il tasto **TEST**.

ATTENZIONE: nel caso in cui sia stato inserito il mangime nel contenitore allontanarsi velocemente dal pasturatore una volta azionato il TEST perché dopo pochi secondi il mangime è lanciato con forza fino a 15 metri di distanza.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione motore: batteria a secco ricaricabile 6V · 4A

Batteria tampone orologio: pila litio CR 2032 / 3V

Programmazione giornaliera: da 1 a 6 pasturazioni

Regolazione pasturazione: da 1 a 60 secondi

Reg. velocità rotazione motore: 100% - 75% - 50%

Diametro pasturazione: 10 / 12 metri

Temperatura di lavoro: da 0° a 50°C

COMPOSIZIONE DEL PRODOTTO

- Pasturatore automatico
- Batteria ricaricabile 6V / 4A
- Pila litio CR2032
- Manuale d'istruzioni

Il pasturatore è predisposto per essere alimentato con pannello solare (opzionale)

ATTENZIONE
Tenere il prodotto lontano
dalla portata dei bambini
Segnalare la presenza
quando il prodotto è in
funzione